

LA BATAILLE NAVALE DES VERBES

Un jeu amusant pour faire pratiquer la conjugaison des verbes à votre enfant !

MATÉRIEL

- Une feuille pour recopier le tableau de jeu par joueur, des crayons ou des feutres.

LE BUT

Être le premier joueur à trouver et à couler les bateaux de l'adversaire.

MISE EN PLACE

- Chaque joueur dessine 5 bateaux sur sa feuille (voir modèle) de grosseurs différentes : un porte-avion (5 cases), un croiseur (4 cases), un contre-torpilleur (3 cases), un sous-marin (3 cases), un torpilleur (2 cases). Les navires peuvent se toucher.

LES RÈGLES DU JEU

- Les joueurs doivent trouver les bateaux de l'adversaire pour pouvoir les couler. Pour ce faire, utilisez la conjugaison des verbes pour annoncer les cases que vous attaquez. Lorsque votre adversaire rate dites "pas touché !", lorsqu'il touche dites "touché !", lorsqu'il vous coule dites "coulé !".
Ex : Je chante (je colorie la case s'il y a un bateau et je fais une croix s'il n'y en a pas !)
- Vous pouvez changer les verbes chaque partie !

Le joueur 1 commence. Il conjugue le verbe de son choix pour choisir la case qu'il veut toucher : Je mange ! Il a touché le bateau de son adversaire.

| | JE | TU | IL | ELLE | ON | NOUS | VOUS | ILS | ELLES |
|----------|----|----|----|------|----|------|------|-----|-------|
| ÊTRE | | | | | | | | | |
| MANGER | | | | | | | | | |
| DORMIR | | | | | | | | | |
| DANSER | | | | | | | | | |
| JOUER | | | | | | | | | |
| RIGOLER | | | | | | | | | |
| VOLER | | | | | | | | | |
| CUISINER | | | | | | | | | |
| CRIER | | | | | | | | | |
| RÊVER | | | | | | | | | |
| JONGLER | | | | | | | | | |
| AVOIR | | | | | | | | | |

C'est au tour du joueur 2 de choisir la case qu'il veut toucher. Il choisit le verbe *avoir* à la 2eme personne du singulier ! Aucun bateau ne se situe sur cette case. Il a donc raté son coup. Le joueur 1 dit *pas touché*.